



Documentation utilisateur

Date de mise à jour : 01/04/2025

Table des matières

Introduction	3
Installation	3
Installation du .NET Framework 4.5	3
Activer la licence de l'application	9
Premier lancement de l'application	10
Modes d'utilisation	11
Mettre à jour ETIQPRO vers la V1.1.0.X	43
Introduction	43
Installation du patch V1.1.0.X	45
Je ne vois plus mes paramètres, que faire ?	47

Introduction

L'application EtiqPro est un logiciel qui permet l'impression d'étiquettes. Il offre la possibilité de concevoir vos propres étiquettes avec son éditeur. Il est aussi possible de concevoir vos propres listes de données à partir de différentes sources (base de données, fichier csv, ...).

Installation

L'installation d'EtiqPro se présente sous la forme d'un setup.

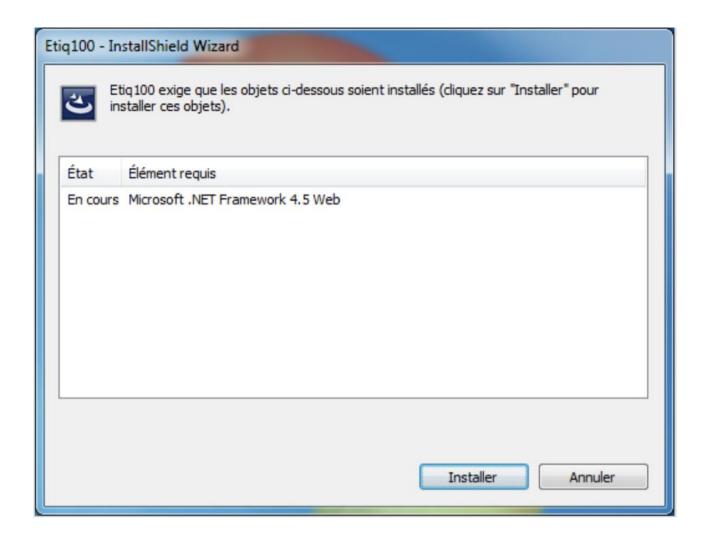
On enregistre ce fichier setup sur l'ordinateur. Puis on l'exécute par un double clic.

Installation du .NET Framework 4.5

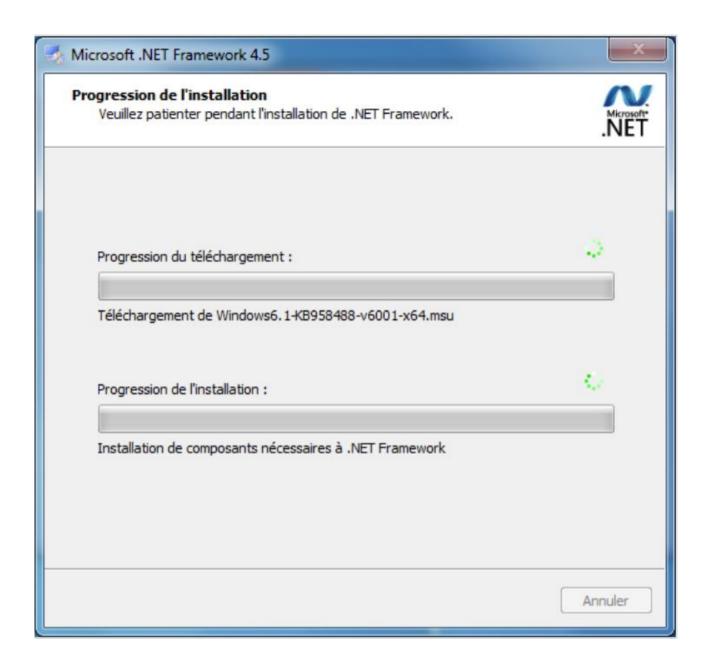
L'application contrôle que le .NET Framework 4.5 est installé sur l'ordinateur. Dans le cas où il l'est déjà, les fenêtres suivantes ne seront pas affichées.

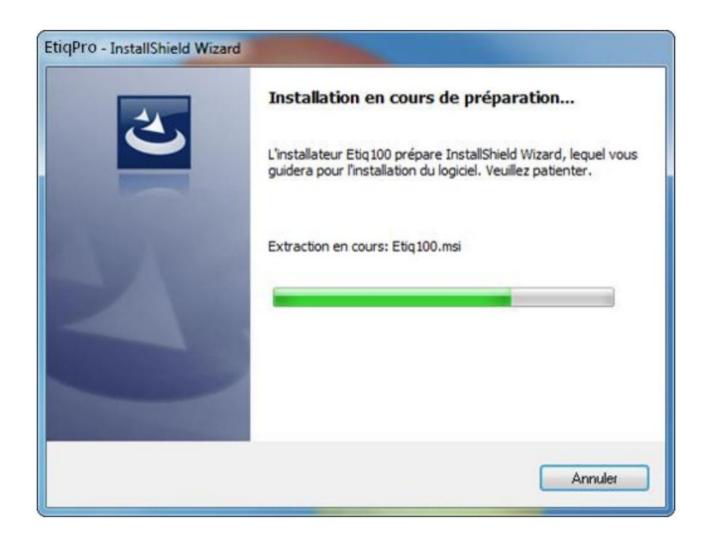
NOTA : Une connexion internet est nécessaire pour télécharger le Framework. Dans le cas contraire, veuillez quitter l'installation et procéder à l'installation du .NET Framework 4.5 d'une autre manière.

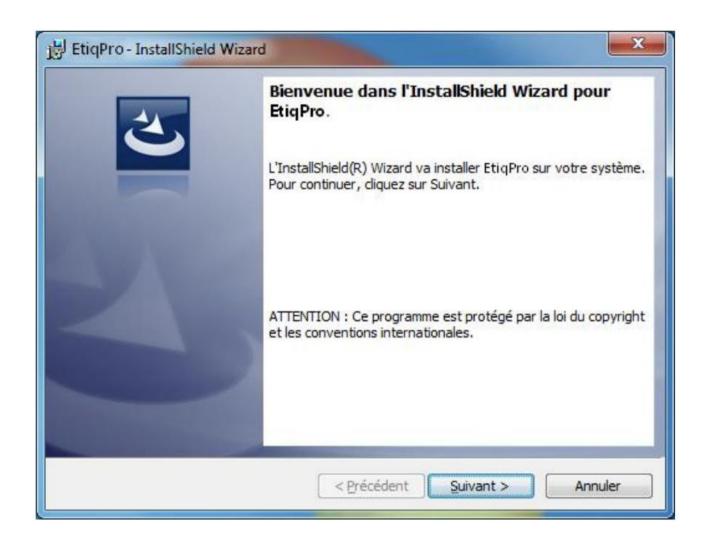
Cliquez sur « Installer ».



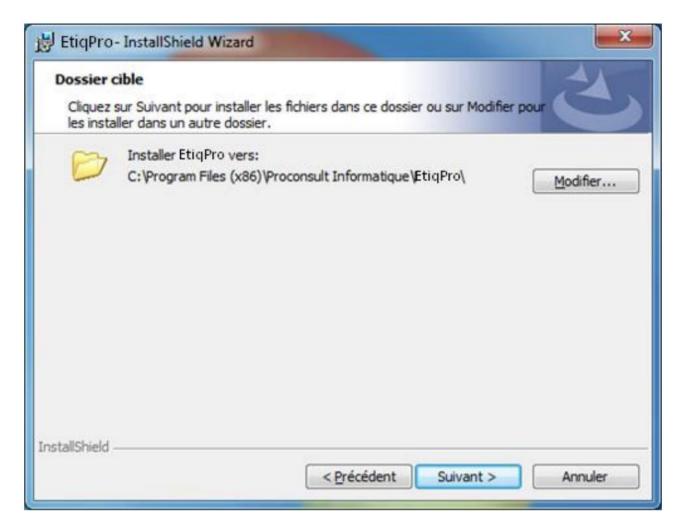
L'installeur télécharge le .NET Framework depuis internet et l'installe.





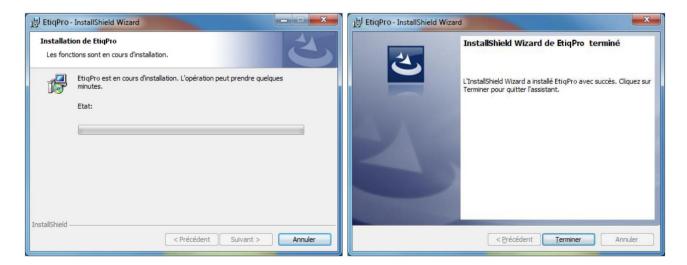


Cliquez sur « **Suivant** » pour démarrer le processus d'installation d'EtiqPro.



Vous avez la possibilité de définir un autre répertoire d'installation en cliquant sur « **Modifier** ». Sélectionnez le répertoire d'installation qui vous convient puis cliquez sur « OK »

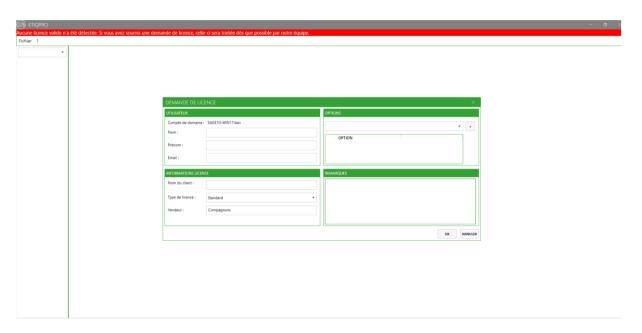
Cliquez sur « Installer ».



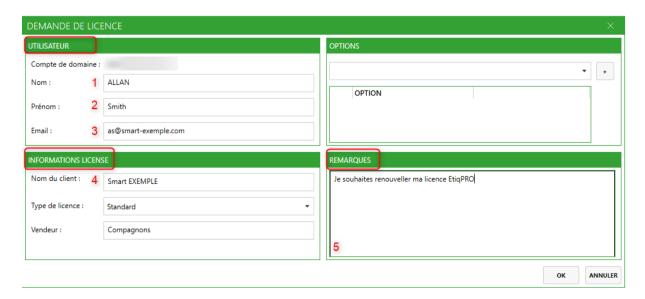
Cliquez sur « **Terminer** ». L'application EtiqPro est installée sur l'ordinateur. Un raccourci vers l'application est installé sur le bureau :

Activer la licence de l'application

En ouvrant l'application vous serez informé qu'aucune licence est détecté et un formulaire de demande de licence s'ouvre directement :



Vous devrez alors remplir ce formulaire en complétant les champs (au nombre de 5) de type **UTILISATEUR**, **INFORMATIONS LICENCE** et **REMARQUES**.



Vous devrez le compléter en indiquant le Nom, le Prénom et l'adresse e-mail de la personne qui possédera la licence. Il conviendra également d'indiquer le nom du client (La société) concerné par la licence.

Il faudra impérativement remplir le champs « Remarques » en expliquant le contexte de la demande de licence (Pour un changement de poste, une annulation de licence, etc.)

Remarques

Dans le cas d'un changement de poste, il vous appartient de faire une nouvelle demande de licence et d'indiquer l'ancienne licence à supprimer afin de toujours permettre de garder un contrôle exact sur le nombre de licences que possède le client.

Exemple:

"Monsieur X a changé de PC, merci de supprimer son ancienne licence AAAA-BBBB... et d'activer cette nouvelle licence."

Une fois la demande envoyée, la personne ayant renseigné son adresse recevra un e-mail lui indiquant que celle-ci a été activée. Il ne lui restera plus qu'à relancer ETIQPRO.

Premier lancement de l'application



Figure 3: Premier lancement de l'application

Lors du premier lancement, l'application est en mode simple.



Figure 4: Les modes d'utilisation

Aucune imprimante, aucune source de données ne sont configurées. Pour les configurer, il faut passer en mode **Expert**.

Modes d'utilisation

Mode simple

Le mode **Simple** permet d'utiliser l'application sans avoir accès à la partie configuration (source de données, liste de données, conception d'étiquettes, ...). Seules les fonctionnalités d'impression et de prévisualisation d'étiquettes sont disponibles.

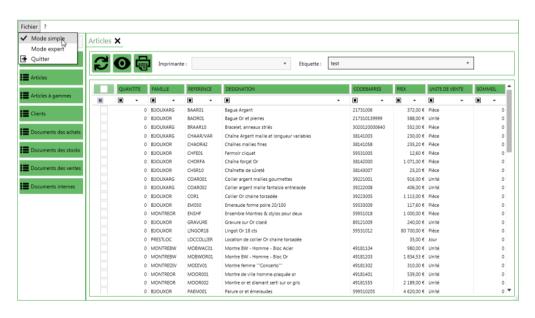


Figure 5: Exemple d'utilisation en mode simple

Impression d'étiquettes

Pour imprimer des étiquettes, sélectionnez la source de données d'où vont provenir les informations.



Figure 6 : Sélection d'une source de données

Parmi les listes de données associées à cette source, cliquez sur la liste de données.

Les données s'affichent :



Nota : seules les lignes ayant une quantité supérieure à 0 seront imprimées.

Imprimante : Sélectionnez l'imprimante, parmi les imprimantes configurées dans l'application, sur laquelle les étiquettes seront imprimées.

Nota : L'imprimante sélectionnée par défaut est l'imprimante qui est définie dans le paramétrage comme imprimante par défaut. Cf. Imprimantes p18.

Etiquette : Sélectionnez le format d'étiquette à utiliser parmi les étiquettes disponibles pour cette liste de données.

Il y a 2 notions à saisir lors de l'impression. Les lignes cochées et les lignes sélectionnées.

- → Les lignes cochées sont celles dont la case de la première colonne est cochée.
- → Les lignes sélectionnées.



Figure 7 : Différence entre coché et sélectionné

Nota : Pour chaque double-clic sur une ligne, la quantité d'étiquette à imprimer est augmentée de 1. De plus, si la ligne n'était pas cochée, elle le devient automatiquement.

Le menu contextuel (clic droit) suivant est disponible pour les lignes sélectionnées.

Définir une valeur pour la sélection	Permet de définir un nombre d'étiquettes à imprimer pour les lignes sélectionnées.
	Coche la case des lignes sélectionnées.
Cocher la case à imprimer de la sélection Décocher la case à imprimer de la sélection	Décoche la case des lignes sélectionnées.
	Lance une prévisualisation des lignes sélectionnées.
Aperçu de la sélection	Lance l'impression des lignes sélectionnées.
Imprimer la sélection	

Prévisualisation

L'accès à la prévisualisation se fait :

- → En cliquant sur bouton « prévisualisation » oper les lignes cochées.
- → Par la commande Aperçu de la sélection du menu contextuel pour les lignes sélectionnées.

La prévisualisation affiche les lignes avec le format de l'étiquette sélectionnée.



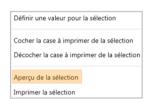


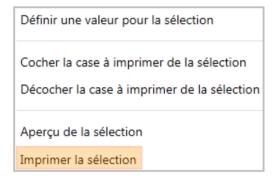
Figure 8 : Affichage de la prévisualisation

Il est possible de visualiser l'aperçu des autres lignes en utilisant les boutons de navigation « **précédent** » **C** et « **suivant** » **D**.

Impression

L'impression sur l'imprimante sélectionnée se fait par :

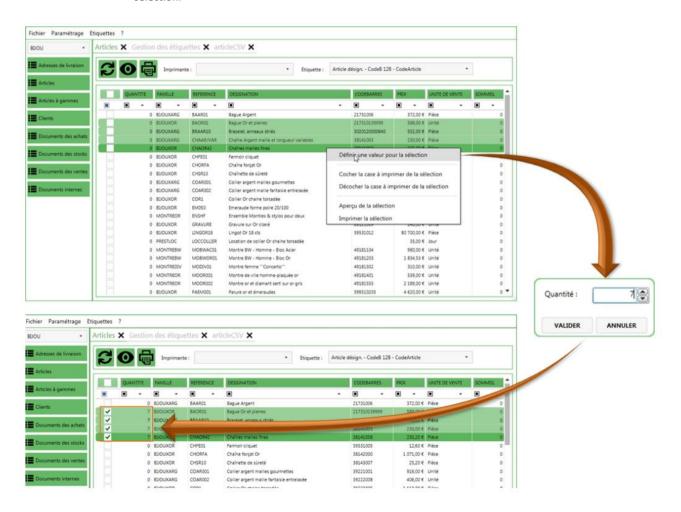
- → la commande imprimer la sélection du menu contextuel pour les lignes sélectionnées.



Nota : seules les lignes ayant une quantité supérieure à 0 seront imprimées.

Définir un nombre d'étiquettes pour la sélection

Il est possible de définir un nombre d'étiquettes à imprimer pour un ensemble de lignes. Sélectionnez les lignes, accédez au menu contextuel (clic droit) puis cliquez sur la commande **définir une valeur pour la sélection.**



Ceci affecte la quantité dans la colonne quantité des lignes *sélectionnées*. De plus, cela coche automatiquement la case à cocher.

Mode Expert

En mode *Expert*, les fonctionnalités de configuration sont disponibles.



Menu paramétrage

	Sources de données	Permet de définir d'où proviennent les données à imprimer	
•	Options	Permet de définir différentes options de l'application	
	Imprimantes	Permet de configurer les imprimantes utilisées	
≣	Listes de données	Permet de configurer les différentes listes de données	

Sources de données



Figure 9 : fenêtre des sources de données

C'est dans cette fenêtre, que sont définies les sources des données. Une source de données correspond à l'endroit où sont stockées les données qui sont utilisées par les listes de données.

La partie précise le type de source de données ainsi que les listes de données qui lui sont associées. Cela signifie que depuis cette source de données, il sera possible de générer des étiquettes sur ses listes de données.



Figure 10 : Liaison entre une source de données et ses listes de données

La partie est spécifique aux différents types de source de données. En effet, dans l'application, les données peuvent provenir :

- d'une base de données SOL.
- → d'une base de données Sage propriétaire (le driver Sage ODBC doit obligatoirement avoir été installé sur l'ordinateur).
- → de fichiers CSV.

La partie ³ liste les sources de données qui ont été créés.

Nota : Tous les types de source de données possèdent une propriété « Libellé » qui correspond à l'identifiant de la source de données dans l'application. Cette propriété est **obligatoire**.

Création d'une source de données

Pour créer une nouvelle source de données, il faut remplir les différents champs puis cliquer sur «

Enregistrer ». Ceci ajoute une nouvelle ligne dans la partie de la Figure 9. De plus cette source de données sera disponible dans la liste de choix du panneau latéral gauche.



Figure 11 : Menu déroulant des sources de données configurées

Configuration d'une source de données SQL Server

Pour créer une source de données SQL Server, il faut sélectionner « **Sql Server** » dans le champ type de source de données. Puis remplir les champs :

- → Serveur : le nom de l'instance SQL hébergeant la base de données.
- → Base de données : le nom de la base de données.



Figure 12 : Configuration de source de données SQL Server

Il existe 2 types d'authentification.



Figure 13: Authentification Windows

Lorsque l'on sélectionne ce type d'authentification, la connexion à la base de données se fait avec les identifiants de la session Windows.



Figure 14: Authentification SQL Server

Si vous utilisez un mode d'authentification SQL Server, il faut définir un utilisateur (défini dans la base de données) et le mot de passe associé afin que l'application puisse créer une connexion.



Figure 15 : Configuration d'une source de données Sage ODBC

Pour une connexion ODBC Sage, il faut définir :

- → L'utilisateur Sage à utiliser pour la connexion ODBC.
- → Son mot de passe.
- → Définir le type de connexion ODBC.
- → Le/les fichiers en fonction du type précédent.



Figure 16: Configuration d'une source ODBC Gestion commerciale

- → Fichier 1 : Le fichier de comptabilité.
- → Fichier 2 : Le fichier de gestion commerciale. <



Figure 17 : Configuration d'une source ODBC Comptabilité

→ Fichier 1 : Le fichier de comptabilité.



Figure 18: Configuration d'une source ODBC Immobilisations

- → Fichier 1 : Le fichier de comptabilité.
- → Fichier 2 : Le fichier des immobilisations.

Configuration d'une source de données par fichiers CSV



Figure 19 : Configuration d'une source de données par fichiers CSV

Pour une source de données basée sur des fichiers CSV, il faut définir :

- → Le délimiteur utilisé pour séparer les colonnes.
- → Le dossier contenant les fichiers CSV.

Nota : Tous les fichiers doivent utiliser le même séparateur.

Cocher l'option « Utiliser la première ligne comme nom de colonnes », si le nom des colonnes se trouve sur la première ligne de vos fichiers CSV.

Modification d'une source de données

Il est possible de modifier une source de données existante en :

→ Cliquant sur l'icône « Editer la source de données ».

→ Double cliquant sur la source de données.

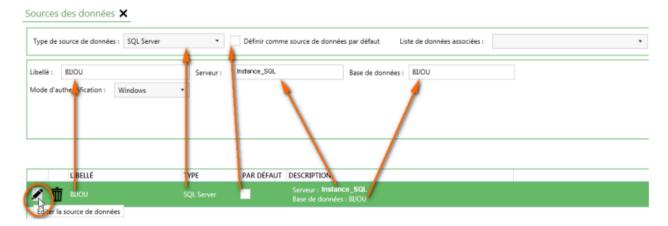


Figure 20 : Modification d'une source de données

Lors de l'édition d'une source de données, les zones de saisie sont remplies avec l'ensemble de ses informations.

Afin d'enregistrer les modifications, cliquez sur « Enregistrer ».

Suppression d'une source de données

Pour supprimer une source de données, cliquez sur l'icône « Supprimer la source de données » .

Une confirmation de suppression sera demandée.





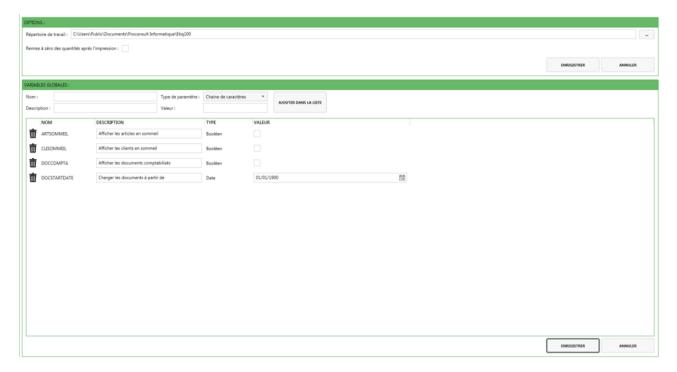


Figure 21 : Fenêtre des options

Bloc options

Répertoire de travail : répertoire dans lequel sont stockées les étiquettes et les listes de données.

Remise à zéro des quantités après l'impression : Si cette case est cochée, lors de l'impression d'étiquette, la quantité à imprimer des éléments imprimés sera remise à 0.

Variables globales

Dans cette section, il est possible de définir des variables qui pourront être utilisées comme critères dans les listes de données. Une variable globale est composée de :

- → Un nom: identifiant de la variable dans l'application.
- → Une description : description de la variable.
- → Un type : type de la variable (booléen, chaine de caractères, date, numérique).
- → Une valeur : valeur de la variable.

Il en existe 4 par défaut, mais il est possible d'en créer d'autres. Avant d'en créer une, il faut tout d'abord comprendre comment une variable globale fonctionne. Prenons un exemple avec ARTSOMMEIL.



Figure 22 : Détail d'une variable globale

La variable ARTSOMMEIL est une variable de type booléenne dont la valeur est à faux. Donc, si nous utilisons cette variable globale dans une liste d'article, nous pouvons limiter la liste seulement aux articles qui ne sont pas en sommeil.



C'est dans ce formulaire que sont listées et configurées les imprimantes utilisées par l'application.



Figure 23 : Fenêtre des imprimantes

- → Partie : Saisie des données de l'imprimante
- → Partie 2 : Liste des imprimantes configurées dans l'application.

Ajout d'une imprimante

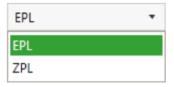
Pour ajouter une imprimante, il faut s'assurer de ne pas être en édition d'une autre imprimante. Si c'est le cas cliquez sur « **Annuler** ».

Ensuite complétez l'ensemble des champs suivants :

 ${\it Libell\'e}: {\it repr\'esente l'identifiant de l'imprimante dans l'application}.$

Langue d'imprimante : langage de communication utilisé par l'imprimante. Référez-vous à la documentation de votre imprimante.

Langue d'imprimante :



Nota: Seules les imprimantes supportant le langage EPL ou ZPL sont compatibles avec l'application EtiqPro.

Résolution : La résolution de l'étiquette supportée par l'imprimante.

Orientation d'impression : Orientation de sortie sur l'imprimante.

Orientation d'impression :

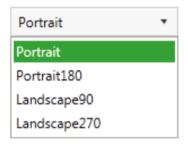




Figure 24: Orientation d'impression

Type d'imprimante : Défini si c'est une imprimante raccordée en USB ou si c'est une imprimante réseau.

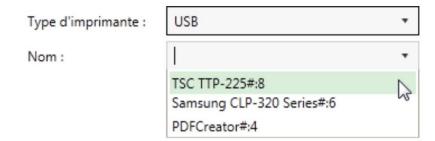
Type d'imprimante : USB

Nom : USB

Network

Définition d'une imprimante USB

Pour ajouter une imprimante USB, il faut tout d'abord sélectionner **USB** dans le champ « *Type d'imprimante* ». Puis sélectionnez une des imprimante parmi la liste « Nom ».



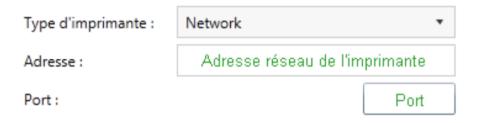
Nota : Cette liste contient toutes les imprimantes utilisées par l'ordinateur.

Nota : Il est possible d'imprimer sur une imprimante connectée en USB sur un autre PC du réseau à condition que l'imprimante soit **partagée**. Pour imprimer sur cette imprimante, saisissez :

\\nom de l'autre PC\nom de l'imprimante

Définir une imprimante réseau

Pour ajouter une imprimante réseau, il faut tout d'abord sélectionner **Network** dans le champ « **Type d'imprimante** ». Ensuite il faut saisir l'adresse réseau de l'imprimante ainsi que le port.



Liste de données

Dans ce formulaire sont listées l'ensemble des listes de données définies dans l'application.

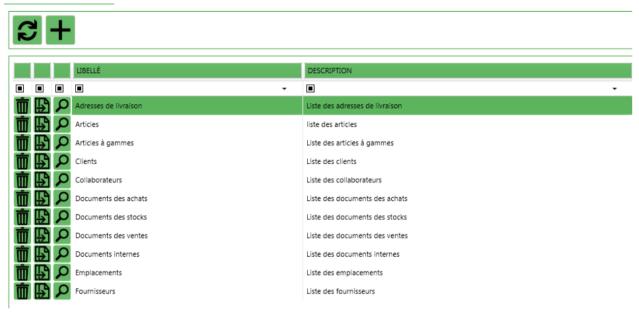
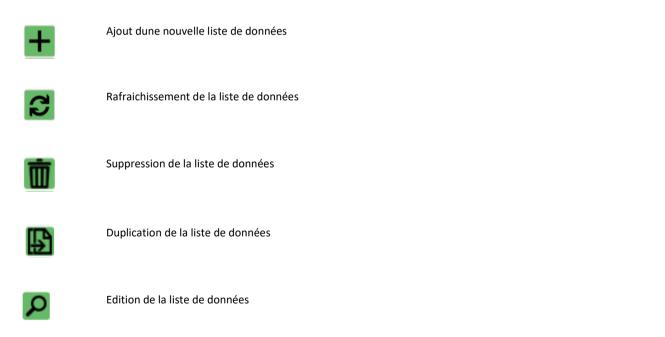


Figure 25 : Listes de données par défaut

Une liste de données correspond à une interrogation de la source de données.



Liste de données de type requête (SQL Server et Sage ODBC)

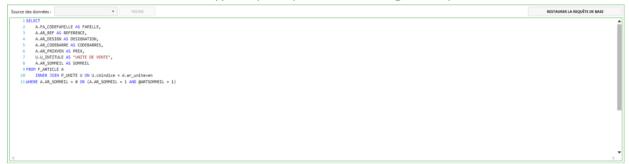


Figure 26 : Exemple de liste de données de type requête

Les listes de données associées à une source de données de type SQL Server ou ODBC utilise une syntaxe de type requête SQL. Il est possible d'utiliser des *Variables globales* p17.

Liste de données CSV



Figure 27: Exemple de liste de données de type CSV

Les listes de données associées à une source de données de type fichier CSV définissent uniquement le nom du fichier à interroger dans le répertoire défini dans la source de données.

Nota : Si l'option « Utiliser la première ligne comme noms de colonnes » n'est pas cochée dans les propriétés de la source de données CSV, les résultats obtenus porteront les noms : Colonne 1, Colonne 2,.....

Configuration d'une liste de données

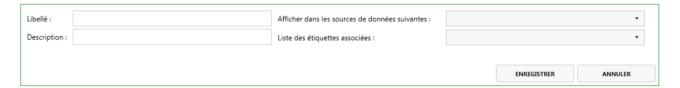


Figure 28 : Configuration d'une liste de données

Libellé: Identifiant de la liste de données dans l'application

Description : Description de la liste de données

Afficher dans les sources de données suivantes : Précise sous quelle source de données, la liste de données sera disponible.



Figure 29 : Liaison de liste de données

Liste des étiquettes associées : Défini la liste des étiquettes disponibles sous cette liste de données.

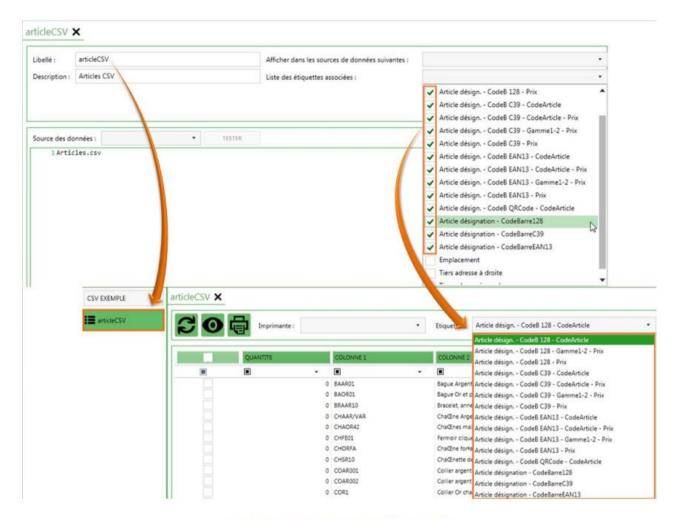


Figure 30 : Liaison des étiquettes associées

Tester une liste de données

Pour contrôler que la syntaxe de la liste de données est correcte, sélectionnez la source de données adéquate puis cliquer sur « **Tester** ».



Figure 31 : Test de liste de données

Si le type de la source de données n'est pas compatible avec la structure de la liste de données, un message d'erreur s'affiche.

Particularités de la colonne Quantité

Une liste de données doit posséder une colonne QUANTITE. Si elle n'est pas présente dans la requête ou dans le fichier csv, l'application l'ajoute par défaut. Cette colonne détermine le nombre d'étiquettes à imprimer par ligne.

Il est possible d'utiliser un champ numérique pour fixer la quantité. Par exemple, sur un document de vente, il est possible d'utiliser la quantité de référence d'article comme quantité. De cette façon, il ne sera pas nécessaire de définir le nombre d'étiquettes « manuellement », il est obtenu depuis la source de données.

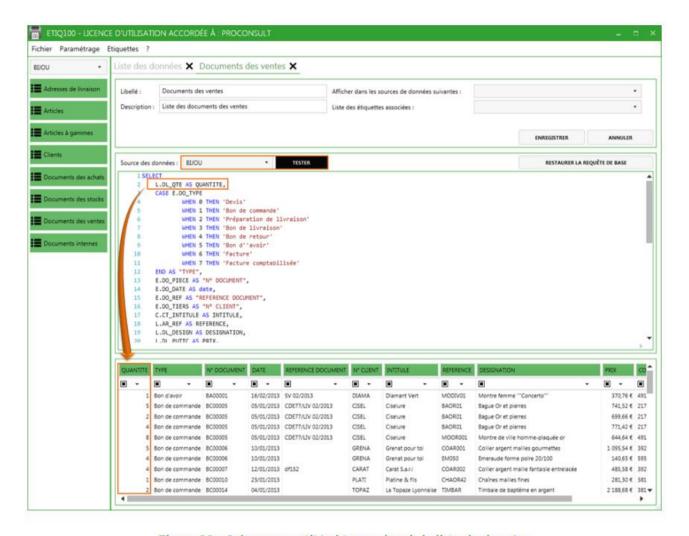


Figure 32 : Colonne quantité obtenue depuis la liste de données

Restauration de la requête par défaut

Il est possible pour les listes de données de type SQL fournies lors de l'installation de l'application, de restaurer la requête originale. Editer la liste de données, puis cliquer sur « **Restaurer la requête de base** ».

Etiquettes

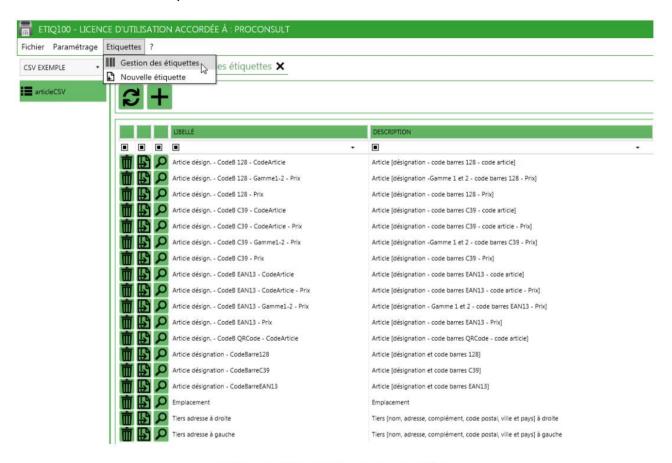
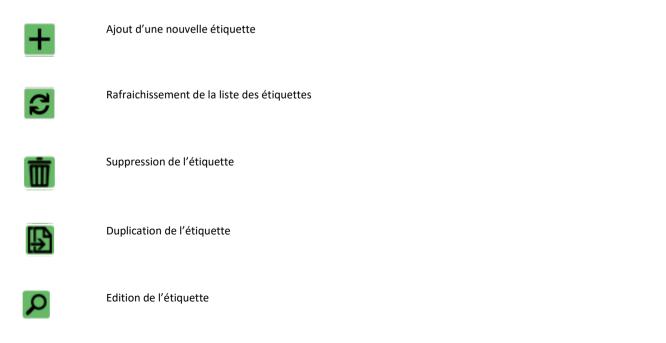


Figure 33 : Liste des étiquettes par défaut

Dans ce formulaire sont listées l'ensemble des étiquettes créées pour l'application. Cette liste contient toutes les étiquettes par défaut (fournis à titre d'exemple), mais il est possible d'en ajouter de nouvelle.



Éditeur d'étiquette



Figure 34 : Fenêtre de l'éditeur d'étiquette

L'application offre la possibilité de modifier les étiquettes fournies par défaut, voire d'en concevoir de nouvelle, grâce à son éditeur.

- → Partie : Propriétés de l'étiquette.
 - o Libellé: Identifiant de l'étiquette dans l'application
 - o Description : Description de l'étiquette
 - Disponible dans les listes de données : Liste de données dans lesquelles il sera possible d'imprimer sur cette étiquette.
- → Zone 2: Liaison de données. Cette zone permet d'obtenir la liste des champs depuis une liste de données lorsqu'il faudra associer une zone de l'étiquette à un champ de la liste de données.
 - o Source de données : La source de données d'où proviennent les données
 - o Liste de données : La liste de données dont il faut obtenir les champs
 - O Cliquer sur « **Récupérer la liste des champs disponibles** » pour charger les champs disponibles.
- → Zone ³: Commandes de l'éditeur

	Propriété de l'étiquette
% <	Couper l'élément sélectionné
	Copier l'élément sélectionné

•	Coller
5	Annuler
G	Rétablir
k	Pointeur de sélection
	Ajouter un rectangle
0	Ajouter une ellipse
/	Ajouter un trait
abc	Ajouter une zone de texte
	Ajouter une image
	Ajouter un code à barres
•	Propriété de l'élément sélectionné
P	Zoom 100%
1280	Réglage du zoom

Propriétés des éléments d'étiquette

Chaque élément de l'éditeur possède ses propres propriétés. En effet, les propriétés relatives au code à barres ne sont d'aucune utilité sur un élément de type image, idem pour les propriétés d'image sur une zone de texte.

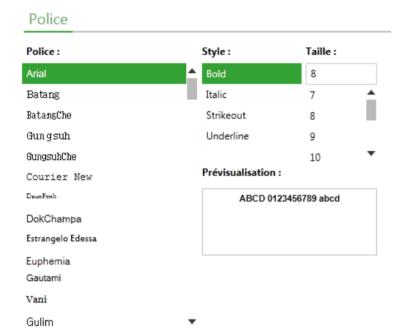


Figure 35 : Propriétés de police

Pour les éléments affichant du texte¹, il est possible de préciser :

→ La police.

→ Le style.

o Bold: gras

Italic : italique

Strikeout : barré

O Underline : souligné

→ La taille

Bordures et trames

Bordure et trame

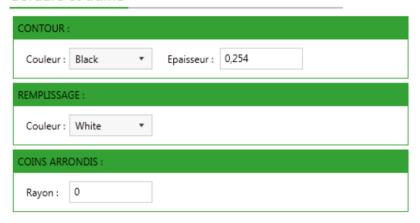


Figure 36 : Propriétés de bordure et trame

Couleur : Couleur de la bordure.

Epaisseur : Epaisseur de la bordure.

Remplissage : Couleur appliquée à l'intérieur de la forme.

Rayon: rayon des coins.

Couleurs et format



Figure 37 : Propriétés de couleurs et format

Couleur : Couleur de la bordure.

Epaisseur : Epaisseur de la bordure.

Remplissage : Couleur appliquée à l'intérieur de la forme.

Rayon: Rayon des coins.

Position et dimension

Position et dimension

X:	1	Y:	1
Largeur :	37	Hauteur :	9
Rotation (0-360) :	0		

Figure 38 : Propriétés de position et dimension

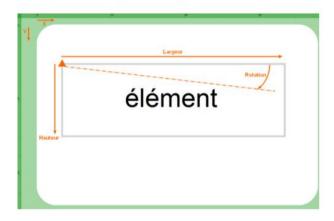


Figure 39 : Position d'un élément dans l'éditeur

→: Coin de référence de l'élément

X : coordonnée horizontale du point de référence de l'élément

Y : coordonnée verticale du point de référence

Largeur : Largeur de l'élément

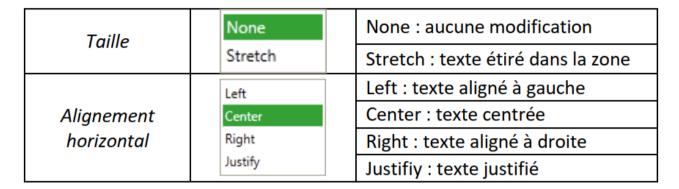
Hauteur : Hauteur de l'élément

Rotation : Angle de rotation en degrés dans le sens horaire.

Nota : La rotation de l'élément peut aussi être faite à la souris

Pour les zones de texte, l'onglet « *Position et dimension* » contient aussi un bloc **Taille du texte**.

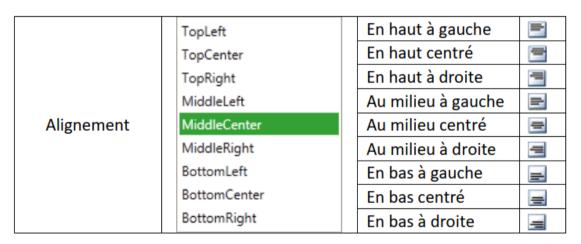


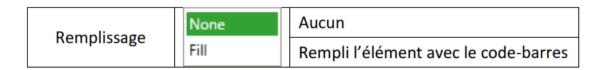


Pour les éléments de code à barres, l'onglet « position et dimension » possède 2 autres blocs **Alignement du code-barres** et **taille du code-barres**.



Figure 40 : Propriétés de position et dimension spécifiques aux codes-barres





Liaison de données

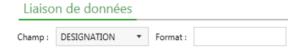


Figure 41 : Liaison de données

La liaison de données permet de définir quel champ de la liste de données doit être utilisé dans cet élément.

Pour ne pas réaliser une erreur de saisie, il est possible de charger les champs d'une liste de données. Prenons l'exemple de la liste de données des articles fournies par défaut. Lorsque l'on teste la liste de données, les champs renvoyés sont :

- → Famille,
- Référence,
- → Désignation,
- Code-barres,
- → Prix,
- → Unité de vente,
- → Sommeil

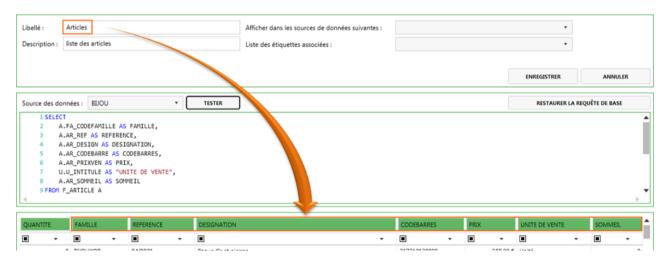


Figure 42 : champs d'une liste de données disponibles pour la liaison de données

Pour que ces champs soient disponibles dans liste de choix de la liaison de données, il faut sélectionner la **source de données** et la **liste de données** sur l'étiquette puis cliquer sur « **Récupérer la liste des champs disponibles** ».



Figure 43: Chargement des champs disponibles

Il suffit de sélectionner le champ qui sera utilisé pour alimenter l'élément.

Dans la zone Format, il est possible de spécifier un formatage à appliquer au texte.

Par exemple:

- → pour avoir des valeurs numériques avec uniquement 2 chiffres après la virgule puis suivie du
- → symbole €, il faut spécifie le format : {0:0.00}€
- → pour entourer un texte avec le caractère &, il faut spécifier le format &{0}&



Figure 44 : Exemples de formatage de liaison de données

Pour de plus amples détails, veuillez-vous référer aux pages suivantes :

Format numérique	https://msdn.microsoft.com/en-us/library/0c899ak8%28v=vs.110%29.aspx	

Format date

https://msdn.microsoft.com/en-|4%28v=vs.110%29.aspxhttps://msdn.microsoft.com

us/library/8kb3ddd4%28v=vs.110%29.aspxhttps://msdn.microsoft.com/enus/library/az4se3k1%28v=vs.110%29.aspx



Figure 45 : Propriétés d'image

Cliquez sur « Ouvrir » pour sélectionner une image qui sera affichée sur toutes les étiquettes.

Conserver la taille originale : L'image n'est pas redimensionnée et conserve sa taille d'origine.

Redimensionner

Largeur : Largeur finale de l'image sur l'étiquette

Hauteur : Hauteur finale de l'image sur l'étiquette

	None	Utilisation des valeurs hauteur et largeur définies
le rapport WidthBased		Redimensionnement de l'image avec comme cible la largeur définie
largeur	HeightBased	Redimensionnement de l'image avec comme cible la hauteur définie
	Fit	Adaptation aux valeurs de hauteur et largeur les plus proches des valeurs définies

	None Aucun miroir	
Adinain	Х	Miroir suivant l'axe de la hauteur
Miroir Miroir suivant l'axe de la largeur Miroir suivant les 2 axes		Miroir suivant l'axe de la largeur
		Miroir suivant les 2 axes

Angle: Rotation de l'image dans le sens horaire.

Méthode de tramage	Threshold	Seuil
	PatternDiffusion	Diffusion
	Oter-Thereshold	Algorithme de Floyd Steinberg
		Algorithme d'Otsu

Seuil : valeur de seuil pour le noir et blanc.

Nota : inutile pour les méthodes de tramage :

- PatternDiffusion

- OtsuThreshold

Inverser: utilisation du mode négatif.

Code-barres

Type de code barres : Code39 ▼

Valeur à convertir : 123456789

✓ Afficher le texte

Figure 46 : Propriétés de code-barres

	Code39	Code C39 (alphanumérique)
Tura da anda barrena	Code128	Code 128 (alphanumérique)
Type de code-barres	Ean13	EAN13 (numérique sur 13 caractères)
	QRCode	QRCode

Nota : Pour gérer d'autre type de code-barres, veuillez prendre contact avec votre revendeur.

Valeur à convertir : Valeur à afficher dans l'éditeur uniquement.

Afficher le texte : Afficher le texte converti sous le code-barres.

QRCode

Taille du module : Représente la taille du plus petit carré

Autres types

Hauteur du code-barres : Hauteur du code-barres

Espacement entre les lignes : représente la longueur d'une unité d'espacement.

Général



Figure 47 : Propriétés générales

Nom de l'élément : Réservé. Inutilisé actuellement.

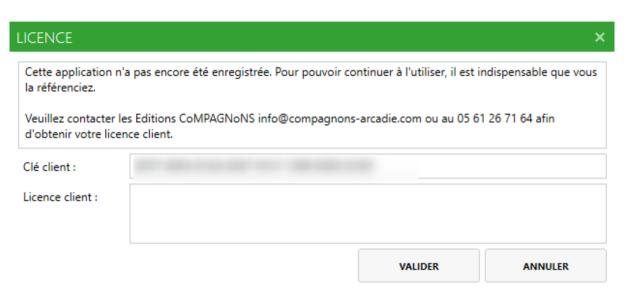
Imprimer en tant que graphique : coché → l'élément est imprimé en image et non en vectorielle. (Perte de qualité).

Mettre à jour ETIQPRO vers la V1.1.0.X

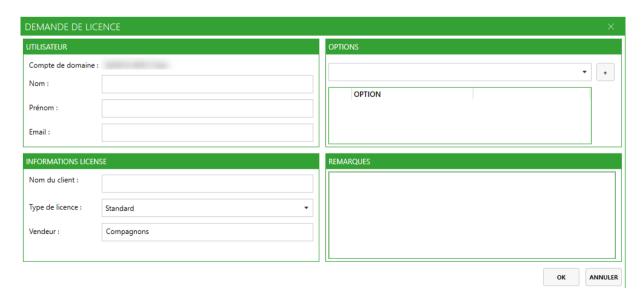
Introduction

Ce patch met en place un nouveau système de génération de licences. Vous n'aurez plus besoin de faire de demande de clés par e-mail ou en contactant le support. Désormais, tout se fera directement sur ETIQPRO.

Avant :

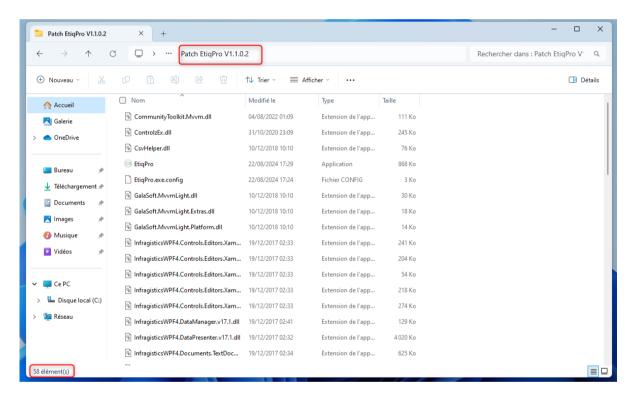


Après:

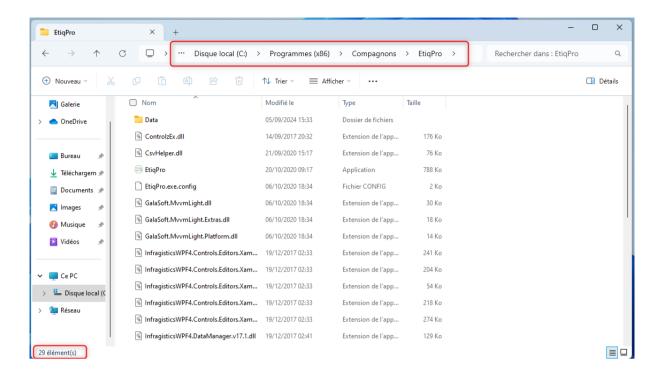


Installation du patch V1.1.0.X

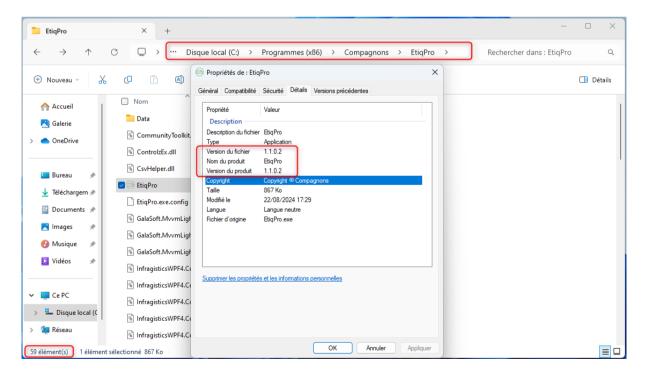
Quittez ETIQPRO, téléchargez et dézippez le patch V1.1.0.X



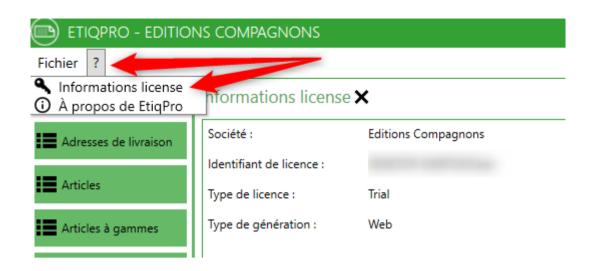
Sélectionnez tous les fichiers, copiez-les, puis collez-les dans le dossier d'installation d'ETIQPRO en les remplaçant. (Exemple C:\Program Files (x86)\Compagnons\Etiqpro):



Une fois le patch installé, vous pouvez relancer ETIQPRO vous serez alors en V1.1.0.X:



Vous serez informé de l'état de votre licence, en allant dans ? > informations licence :



Je ne vois plus mes paramètres, que faire ?

Rendez-vous dans votre dossier C:\Users\XXXXX\AppData\Local\Compagnons

Vous y trouverez des dossiers* avec des identifiants uniques (exemple EtiqPro.exe_Url_ginsn5uqry43jjw5o3lay4iqwvf541ge).

On y trouve les fichiers contenant vos configurations, il faudra récupérer les fichiers de votre précédente installation et les coller dans votre nouveau dossier.

^{*}Un dossier correspond à une installation.